

双申(株)

北陸企業の針路

双申

経営コンサルティングの

る。

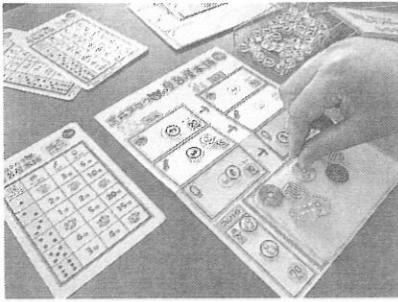
双申(福井県南越前町、嶋

崎喜一社長)は起業希望者

向けなどに、お金の流れや仕入れといった商売の基本を簡単に学べるゲームの拡販に力を注いでいる。2011年秋に発売した「黒猫タロウの屋台屋本舗」は遊びながら経営の基本が身につくゲームとして注目を集めている。

「屋台屋本舗」は仮想の屋台を経営するボードゲーム。3枚のボードとサイコロ、プラスチック製のコインなどがある。玩法は4人用で、一人は4個を売れ、ソーフトクリームはゼロといつ

学校向け教材にも的



「屋台屋本舗」では商品の仕入れや人件費などの概念を学べる

た真命。売った分だけ手元資金が増える。

身につけられる」と説明す

る。

従業員の入件費を計上す

る。

同社は20年以上前から、

「トータルゲーム」という

6ヵ月で約3500円のレ

ンタル方式も用意した。

単にゲームを販売するだ

けでなく、ゲームのレンタ

料金、セミナーの講師料

として着目しているのが教

育市場。大学や高校などで

1000円を販売する一

成長へ 製品多様化が課題

1990年設立の双申の前身は、嶋崎喜一社長が父親から経営を引き継いだリボン工場。価格競争が厳しく、少しでも利幅を広げたいれば、経営が成り立っている。そこで利用者のすそ野を広げようとしたのがことになる。そこで利用者のすそ野を広げようとしたのがことになる。

同社の嶋崎万太郎専務は「資金繰りやリスク分散、果、損益計算などを主催する経営セミナーは学びにくい概念をゲームを通じて

残る現金がスタート時の資金を上回る時間が最低4時間かかる。

同社の屋台骨である経営を学べるゲームのは専門用語がぎっしり詰まつた本ばかり。「自分のための教材」として考案したのが同社の屋台骨である経営を学べるゲームだ。

足元の課題は成長戦略。同社は広告製作も手がけているが、2011年11月期の売上高は約2000万円。教材はすでに完成度が高く、新たな製品を次々に生み出すのは難しい。

経営ゲームはボードゲームタイプしかないが、利用者を大幅に増やす可能性を秘めたタブレット(多機能携帯端末)向け製品などの開発も必要な時期を迎えている。

(福井支局 小山隆史)

によって、どの商品を一度に何個まで売れるかが決められている。例えば6の目が出た時はラーメンは3杯、団子は4個を売れ、ソーフトクリームはゼロといつ

ななどが1つになつてい

る。そこで利用者のすそ野を

広げようとしたのがことになる。

そこで利用者のすそ野を広げようとしたのがことになる。

北
陸



富山支局
福井支局
007661422134433496311

所有にこだわらない層には

6ヵ月で約3500円のレンタル方式も用意した。

単にゲームを販売するだけではなく、ゲームのレンタ

料金、セミナーの講師料

として着目しているのが教

育市場。大学や高校などで

1000円を販売する一

方で、ネット上に利用者の

販売に力を入れ始めた。

名度を上げ、市場を開拓する戦略。さらに子どもの能

校が教材として採用した。

力開発を目的とした製品と

しても育てる考え方だ。